

Projekt Digital Healthcare

Das zu entwickelnde Planspiel Digital Healthcare soll einen wichtigen Beitrag leisten, den notwendigen wirtschaftlichen Erfolg von Krankenhäusern zu sichern. Unsere Projektvision besteht darin, die Krankenhausleitung und Mitarbeitende im Bereich des Medizincontrollings in die Lage zu versetzen, sämtliche Instrumente des medizinischen Controllings in einen Gesamtzusammenhang zu bringen, einzelne Methoden zielgerichtet zu intensivieren sowie Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter nicht-betriebswirtschaftlicher Professionen auf innovative Art und Weise zu schulen.



Bildquelle: „Clinic interior“ von ONYXprj, modifiziert von der CGVI GmbH

Innovationen

Blended Learning



Innovative Interaktion zwischen Trainer und Teams – auch nach dem Seminar

Digitalisierung



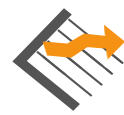
einzigartige Symbiose aus bewährtem Planspiel und modernster IT

Dashboards



Spielstände permanent und ohne Zeitversatz über ein modernes Dashboard mitverfolgt

Gamifikation



Auf spielerische Weise prägen sich Lerninhalte besser ein!



Meilensteine 2020/21

I Konzeptionsphase

- Projektpartner involvieren
- Anforderungsdokumentation erstellen
- Spielziele und Lehrinhalte fixieren
- Ablauflogik beschreiben
- Spieldesign skizzieren

II Produktionsphase

- Leistungen beschreiben
- Projekt ausschreiben
- Agentur beauftragen
- haptisches Spielfeld drucken
- Spielfiguren drucken

III Digitalisierungsphase

- Server aufbauen
- Spiellogik programmieren
- IT und Spiel kombinieren
- Produkt testen
- Produkt verbessern

IV Vermarktungsphase

- Schutzrechte beantragen
- Marketing-Kampagne
- Vertriebs-Kampagne
- Evaluation
- Projektabschluss



SACHSEN-ANHALT



EUROPÄISCHE UNION
EFRE
Europäischer Fonds für regionale Entwicklung



Partner

Werden Sie Projektpartner!
Das Projekt wird von der Europäischen Union gefördert.